



Datum : 1. 4. 2016

PROSTOVOLJNIM GASILSKIM DRUŠTVOM

ORIENTACIJSKO TEKMOVANJE MLADINE GASILSKE ZVEZE ŠKOFJA LOKA

Na osnovi programa mladinske komisije GZ Škofja Loka organiziramo v sodelovanju s **PGD Škofja Loka**

ORIENTACIJSKO TEKMOVANJE ZA PIONIRKE IN PIONIRJE, MLADINCE IN MLADINKE, TER GASILSKE PRIPRAVNIKE IN PRIPRAVNICE

ki bo v soboto, 7. MAJA 2016 s pričetkom ob 8.00 pri Osnovni šoli Ivana Groharja in Jela Janežiča v Škofji Loki (poleg športne dvorane Poden).

TEKMOVALNE KATEGORIJE (ekipo sestavljajo trije člani*)

- kategorija PIONIRJI (ekipa fantov ali mešano) - od 7 do 11 let; (letniki 2005 – 2009; GŠTD, 2013)
- kategorija PIONIRKE - od 7 do 11 let; (letniki 2005 – 2009; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINCI (ekipa fantov ali mešano) - od 12 do 16 let; (letniki 2000 – 2004; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINKE - od 12 do 16 let; (letniki 2000 – 2004; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILCI PRIPRAVNIKI (ekipa fantov ali mešano) - od 16 do 18 let; (letniki 1998 – 2000; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILKE PRIPRAVNICE - od 16 do 18 let; (letniki 1998 – 2000; GŠTD, 2013)

Tekmoval-ci/ke letnika 2000 (16 let) lahko tekmujejo v kategoriji mladincev/k ali gasilcev/k pripravnikov/c.

*V ekipi treh, je lahko samo eden od tekmovalcev mlajši od razpisane starosti za posamezno kategorijo!

Rok za prijavo ekip je do vključno četrtek, 28. 4. 2016 na Gasilsko zvezo Škofja Loka na telefonsko številko 04 513 17 13 ali po elektronski pošti: info@gzveza-skofjaloka.si

Ekipa, ki zamudijo rok za prijavo ne bodo mogle tekrovati!!!!

Zaradi pomanjkanja sodnikov mora vsako društvo ob prijavi ekip prijaviti tudi sodnike (izpit za sodnika ni pogoj)! Prosim, da društva sodnike prijavijo z imenom in priimkom! Društva, ki na orientacijsko tekmovanje prijavijo do pet ekip po enega sodnika, pri prijavi nad pet ekip dva sodnika, pri prijavi nad deset ekip tri sodnike...

V kolikor društva ob prijavi ekip oziroma do roka za prijave ne bodo prijavila ustreznega števila sodnikov se ekipe teh društev ne bodo mogle udeležiti tekmovanja!

GZ Škofja Loka je o tem sprejela sklep, in tega sklepa se bomo zaradi pomanjkanja sodnikov striktno držali!

VSI SODNIKI MORAJO IMETI S SEBOJ RADIJSKO POSTAJO!

Na tekmovanje GZ Gorenjske, ki bo v soboto, 21.5.2016 v Naklem se uvrstita prvi dve ekipe vsake kategorije, v primeru, da v posamezni kategoriji tekmuje več kot 20 ekip se uvrstijo prve tri ekipe.

IDENTIFIKACIJA NA DAN TEKMOVANJA

Na komisiji A se ekipe identificirajo na podlagi prijavnega lista in knjižice pionirja ali mladince ali nove izkaznice pionirja in mladince s sliko ali gasilsko izkaznico. Vsi tekmovalci morajo biti vpisani v program Vulkan. Ob sumu na nepravilne podatke, je ekipa dolžna predložiti osebne dokumente.

OSEBNA OPREMA (UNIFORMIRANOST)

Za tekmovanje v orientaciji ni potrebna gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo primerno športno obutev in naj bodo športno oblečeni.

ČAS NASTOPA

Vsaka ekipa se javi pri A komisiji vsaj **15 minut** pred štartom, kjer dobi ocenjevalni list, ustrezna navodila in je napotena na štartno mesto.

SESTAVA in NAVODILA ZA EKIPPE

- Vsak član lahko nastopi samo za eno ekipo.
- Če ekipa prekine tekmovanje, mora mentor obvestiti komisijo "B" na cilju. Ekipa pa mora kljub temu oddati na cilju ocenjevalni list in karto terena zaradi evidence tekmovalnih ekip.
- Priporočamo mobilni telefon, ki naj bo povezava z mentorjem zaradi nepredvidenih dogodkov.
- **Člane pionirskih ekip LAHKO (ni pa nujno) spremlja mentor**, ki je vpisan na prijavnem listu. Mentor lahko spremlja samo eno ekipo, vendar hkrati ne more biti tekmovalec na istem tekmovanju. Če pride ob prijavi do spremembe v sestavi ekipe (npr: zamenjava mentorja) mora ekipa spremembo obvezno sporočiti na komisiji A.

- Ekipa se orientira s pomočjo karte in kompasa. Ekipa uporablja lasten kompas, v kolikor ekipa nima lastnega kompasa tekmuje brez kompasa!

KARTA

Obvezna vsebina, lastnosti in sestavine gasilske orientacijske karte:

- Za podlago karte za tekmovanje iz gasilske orientacije se uporablja državna topografska karta merila 1:25000 (DTK 25), ki se poveča na ustrezno večje merilo (npr. 1:12000, 1:10000,... - v odvisnosti od izbire terena in poteka trase tekmovanja).
- Podlaga karte bo barvna.
- Karta mora imeti naslednje obvezne sestavine: merilo (prikazano številčno), legendo (npr. oznaka starta/cilja, kontrolna točka, ...), oznako severa, ime tekmovanja, naziv kategorije, našteje kontrolne točke. Shematski prikaz položaja obveznih skupin podatkov karte je v prilogi razpisa.
- Karta mora zajemati območje tekmovanja z eno kilometrskim »varnostnim« območjem od skrajne kontrolne točke ali predvidene trase.
- Končno izdelana karta za uporabo na tekmovanju mora biti plastificirana, oz. drugače osnovno zaščitena pred zunanjimi vplivi.
- Karta ne sme vsebovati nobenih opisov poti.
- Priporočena velikost karte je A4. Zaradi izbire merila, oblike terena ali trase se velikost lahko primerno poveča.

Karto ekipa prejme 1 minuto pred štartom.

Po prihodu v cilj mora ekipa karto obvezno vrniti. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme 200 negativnih točk.

PROGA

Tekmovanje iz gasilske orientacije je sestavljeno iz orientacijske proge in iz vrste kontrolnih točk, ki jih mora vsaka ekipa najti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke) in to kar najhitreje.

Proga:

- za pionirje, pionirke je dolga cca. 2000 m in ima 4 aktivne kontrolne točke;
- za mladince, mladinke je dolga cca. 3000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;
- za gasilce pripravnike, gasilke pripravnice je dolga cca. 5000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;

Proga nima označb, opisov ali katerihkoli (označevalnih) drugih elementov.

Opomba: Za dolžino proge se šteje zračna razdalja. Glede na težavnost terena ali število ekip se lahko razdalja proge temu ustrezno prilagodi.

KONTROLNA TOČKA

Kontrolna točka je prostor v naravi, kjer ekipa izvede določeno vajo.

Kontrolna točka je lahko »aktivna« (na njej se izvede vaja) ali »mrtva« (na njej se ekipa le registrira).

Kontrolna točka je na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Kontrolna točka se nahaja v središču kroga, na terenu pa je območje kontrolne točke lahko oddaljeno do 10 m od središča območja določenega na karti. Kontrolna točka je dobro določljiva na terenu in tako tudi na karti.

Namen kontrolnih točk je, da ekipe ne skrajšujejo začrtanih poti.

Na kontrolno točko morajo priti vsi trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. S pripravo orodja za vajo lahko ekipe začnejo šele potem, ko je ekipa popolna. Po izvedeni vaji na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika in mentorja pri kategoriji pionirjev, pionirk.

Poleg aktivnih kontrolnih točk se zaradi ustreznega trasiranja proge lahko doda tudi mrtva točka, vendar največ ena na posamezni progi. Tudi mrtva točka mora biti na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Na mrtvi točki ekipa opravi registracijo - sodnik ekipi v ocenjevalni list potrdi oz. označi prihod na točko (npr. s štampljko in podpisom), ekipa nato nadaljuje s progo.

Kontrolne točke morajo biti v naravi označene (npr. z listom A4 z imenom kontrolne točke in zaporedno številko, obešenim na višini najmanj 1 m). Oznaka mora biti iz optimalne smeri prihoda vidna najmanj z razdalje 10 m.

Mesto kontrolnih točk in razporeditev vaj določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev, pionirk pri izvedbi posameznih vaj na kontrolni točki počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.

Pri prostorski razporeditvi kontrolnih točk je potrebno upoštevati dejavnik »orientacije«, kar pomeni, da morajo biti kontrolne točke postavljene tako, da ekipam omogočajo, da same izberejo najoptimalnejšo pot.

V kolikor je kontrolna točka zasedena in ekipa ne more začeti s pripravo orodja in izvedbo vaje, je ekipa dolžna počakati na poziv sodnika za začetek priprave orodja in izvedbe vaje na določenem mestu. Mesto določi organizator. Mesto čakanja mora biti določeno tako, da čakajoče ekipe ne ovirajo ali kakor koli pomagajo ekipam, ki se pripravljajo ali izvajajo vajo.

Za pripravo orodja/opreme na aktivni kontrolni točki (na vaji izven proge in na vajah na progi) ima ekipa na voljo maksimalno 60 sekund. V kolikor ekipa v 60 sekundah ne pripravi orodja/opreme in se pripravi na začetek izvajanja vaje, dobi ekipa za vsako dodatno sekundo priprave 1 NT.

Aktivne kontrolne točke na orientacijski progi:

pionirji, pionirke	mladinci, mladinke	gasilci pripravniki, gasilke pripravnice
Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Postavitev orodja za vajo z MB – vaja izven proge
Štafetno vezanje vozlov	Štafetno vezanje vozlov	Štafetna navezava orodja
Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije
Topografski znaki	Topografski znaki	Topografski znaki
	Hitrostno zvijanje cevi	Hitrostno zvijanje cevi
	Štafetno spajanje cevi na trojak	»V napad«

NAČIN TEKMOVANJA

VAJA IZVEN PROGE

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink morajo opraviti "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic morajo opraviti "Postavitev orodja za vajo z MB".

Izvedba vaje po prihodu v cilj

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Postavitev orodja za vajo z MB".

V kolikor bodo ekipe zamujale na »Vajo izven proge«, bo ekipa za vsako minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko.

START

Ekipe štartajo v določenem časovnem intervalu (navadno na 2 minuti), po časovnici tekmovanja (časovnica tekmovanja bo na društva poslana v tednu pred tekmovanjem).

Vsaka ekipa se javi na označenem prostoru za »Start« vsaj **5 minut** pred štartom, s sabo mora imeti ocenjevalni list, ki ga je prejela na A komisiji in kompas oziroma brez kompasa (ekipe uporabljajo lasten kompas).

Na štartu ekipa dobi karto z vrisanimi kontrolnimi točkami. Karto ekipa prejme 1 minuto pred štartom.

DELO NA PROGI

Progo mora ekipa obiti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke). V kolikor ekipa pride na kontrolno točko in nima opravljene predhodne kontrolne točke, jo mora sodnik zavrniti. V primeru, da ekipa vztraja pri izvedbi vaje, sodnik ekipo opozori na neopravljeno predhodno kontrolno točko in ekipi v ocenjevalni list pripiše 200 negativnih točk za nepravilen vrstni red kontrolnih točk.

V kolikor pride ekipa v cilj, brez opravljene kontrolne točke (ali več kontrolnih točk), prejme ekipa za vsako neopravljeno kontrolno točko 200 negativnih točk.

MRTVI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi za čakanje na izvedbo, pripravo orodja/opreme in čas izvedbe vaje na posamezni kontrolni točki. Mrtvi čas se šteje od prihoda na kontrolno točko do odhoda iz kontrolne točke. Ta čas se odšteje od časa proge (čas teka/hoje na progi). Na posamezni kontrolni točki ga je potrebno natančno evidentirati in vpisati tudi v ocenjevalni list (__min.__ sek.). Prihod na kontrolno točko je takrat, ko zadnji tekmovalec stopi v označeno polje. Odhod iz kontrolne točke je ko prvi tekmovalec zapusti kontrolno točko. Pri pionirjih, pionirkah se obravnava tudi mentorja.

EKIPA JE SAMA ODGOVORNA ZA VPIS MRTVEGA ČASA! ČE EKIPA NA DOLOČENI TOČKI NIMA VPISANEGA MRTVEGA ČASA, SE PREDPOSTAVI, DA MRTVEGA ČASA NA TEJ TOČKI NI BILO.

ČAS IZVEDBE VAJE NA KONTROLNI TOČKI

Je čas, ki ga ekipa porabi za izvedbo vaje na kontrolni točki. Pri disciplinah, kjer se meri čas, se ta v celoti vpiše v ocenjevalni list kot negativne točke.

Ob ročnem merjenju se praktične vaje ocenjujejo na eno decimalno natančno, ob elektronskem merjenju pa na dve decimalni natančno.

CILJ

Ekipa mora v cilj priteči skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. Čas se ustavi, ko je zadnji član ekipe (pri pionirjih, pionirkah tudi mentor) pretekel ciljno črto.

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Postavitev orodja za vajo z MB".

Takoj po zaključku "Vajo z vedrovko" oziroma "Postavitev orodja za vajo z MB" mora ekipa oddati karto in ocenjevalni list.

V kolikor ekipa ne odda karte prejme 200 negativnih točk za neoddano karto. V koliko ekipa ne odda ocenjevalnega lista se ekipo diskvalificira.

SKUPNI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi od štarta do cilja. Maksimalni skupni čas, ki ga ekipa lahko porabi na progi je 2 uri in pol (vključno z mrtvim časom). Po preteku tega časa je ekipa diskvalificirana (v ta čas ni všteto, če pride do tehnične napake ali težave oz. težave organizatorja).

ČAS PROGE (ČAS TEKA/HOJE NA PROGI)

Je čas, ki ga ekipa porabi, da opravi s progo.

Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas. Ocenjevanje: 1 minuta = 2 negativni točki.

OPREMA NA TEKMOVANJU

Slike orodja in opreme pripravi organizator tekmovanja glede na pravila in točkovanje za izvedbo orientacije.

OCENJEVANJE:

Ocenjevanje se opravi na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije, ki so priloga tega razpisa.

Pravilnost izvedbe tekmovalne discipline ocenjuje ocenjevalna komisija, ki jo sestavljajo predsednik in določeno število članov, odvisno od vrste tekmovalne discipline.

Začetno (pozitivno) število točk je 1000.

Glede na začetno skupno starost ekipe, ekipe dobijo naslednje dodatno število pozitivnih točk (za izračun se upošteva letnica rojstva):

pionirji, pionirke		mladinci, mladinke	
starost enote	pozitivne točke	starost enote	pozitivne točke
21-23	5	36-38	5
24-26	3	39-41	3
27-29	2	42-44	2
30-32	1	45-47	1
33	0	48	0

- v kategoriji pionirjev lahko tekmuje tudi član v starosti 6 let, vendar se upošteva njegova starost 7 let;
- v kategoriji mladincev lahko tekmuje tudi član mlajši od 12 let, vendar se upošteva njegova starost 12 let;
- v kategoriji pripravnikov se dodatne točke ne dodelujejo.

Negativne točke se odštevajo od začetnega (pozitivnega) števila točk, višje je število točk, boljša je uvrstitev.

Negativne točke so:

- Čas proge (hoje/teka na progi) se spremeni v negativne točke (1 minuta = 2 negativni točki). Čas proge je čas, ki ga je ekipa porabila na progi. Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas;
- Rezultati na kontrolnih točkah (po pravilih Ocenjevanja);

- Ekipa, ki bo zamujala na štart, bo za vsako minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- V primeru izvedbe Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj: Ekipa, ki bo zamujala na »Vajo izven proge«, bo za vsako minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- Ekipa, ki je zgrešila začrtano pot in posledično ni opravila naloge na posamezni kontrolni točki, se kaznuje z 200 negativnimi točkami (za vsak primer);
- Ekipa, ki po prihodu v cilj ne bo oddala karte bo prejela 200 negativnih točk. Če ekipa ne bo oddala ocenjevalnega lista bo diskvalificirana.

Delitev mest

V primeru delitve mest se uporabijo naslednji prioritetni vrstni red nalog:

- 1) čas teka,
- 2) praktične vaje iz orientacije,
- 3) praktična vaja topografski znaki,
- 4) seštevek preostalih vaj pri posamezni kategoriji.

KOMISIJA ZA PRITOŽBE (ODLOČANJE O OCENITVI):

Člani ocenjevalne komisije ocenjujejo tekmovalne ekipe na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije.

Tekmovalna ekipa se lahko v roku 15 min po prihodu v cilj na delo ocenjevalne komisije v primeru kršitve Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije pisno pritoži komisiji za pritožbe.

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovanja, predsednik tekmovalnega odbora in predsednik komisije B. Dokončno odločitev o pritožbi sprejme komisija za pritožbe pred razglasitvijo rezultatov.

NAGRADE:

Najboljše tri ekipe pri pionirjih, pionirkah, mladincih, mladinkah, gasilcih pripravnikih in gasilkah pripravnicah prejmejo medalje.

PREHRANA:

Za vse ekipe je poskrbljeno za prehrano in osvežilni napitek.

TEKMOVANJE EKIPE IZVEN KONKURENCE:

Ekipa tekmuje izven konkurence, če pride ekipa na tekmovanje brez izkaznic pionirja in mladince oz. gasilskih izkaznic ali se ugotovi, da je eden izmed članov ekipe starejši, kot so predpisane letnice za določeno kategorijo.

DISKVALIFIKACIJA EKIPE:

Tekmovalna ekipa je diskvalificirana če: se tekmovalci ali mentorji neprimerno vedejo v času tekmovanja, pred zaključkom, med zaključkom ali po zaključku tekmovanja; se tekmovalci ali mentorji nespodobno vedejo do sodnikov; tekmovalci ali mentorji namerno ovirajo tekmovalce druge tekmovalne ekipe; če se pri tekmovalcih ali mentorjih zazna kakršna koli prisotnost alkohola na celotnem prizorišču tekmovanja; če katerikoli tekmovalec pri katerikoli vaji ne poizkuša opraviti naloge; če si ekipe, mentorji ali spremljevalci pred startom ogledujejo teren in hodijo po ali ob progji; če ekipe, mentorji ali spremljevalci odstranjujejo, nameščajo ali kakorkoli drugače posegajo v označbe in progo ter ne spoštujejo navodil; če je na cilju nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem); če je nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z

mentorjem) na katerikoli kontrolni točki; če mentor spremlja več pionirskih ekip ali hkrati spremlja pionirsko ekipo in je tekmovalec v drugi kategoriji se vse ekipe diskvalificira; če ekipa po prihodu v cilj ne odda ocenjevalnega lista; če od starta ekipe preteče več kot 2,5 ure; če ekipa pri premagovanju proge uporablja kakšna koli prevozna sredstva.

Poleg zgoraj naštetih vzrokov za diskvalifikacijo so pri vsaki posamezni vaji na kontrolni točki še dodatno opredeljeni vzroki za diskvalifikacijo.

O diskvalifikaciji tekmovalne enote odloči komisija za pritožbe dokončno.

V primeru diskvalifikacije tekmovalna ekipa ne prejme nagrade. Črta se tudi iz vrstnega reda tekmovalnih ekip.

INFORMACIJE

Vse ostale informacije lahko dobite na GZ Škofja Loka:

- Metod Jamnik 04 513 17 13; 041 730 995
- Tomaž Čadež 041 890 660

OSTALA POMEMBNA NAVODILA, PRIPOROČILA

Priporočamo, da imajo člani ekip s seboj zdravstvene kartice.

Tekmovanje bo potekalo v vsakem vremenu, zato priporočamo rezervno obutev in oblačila.

Tekmovanje poteka na lastno odgovornost

Predsednik MK GZ Škofja Loka
Tomaž ČADEŽ, l.r.

Priloge:

- PRAVILA IN TOČKOVANJE ZA IZVEDBO ORIENTACIJE,
- PRIJAVNICE,
- LITERATURA,
- SKICE (vozli, navezave orodja),
- Shematski prikaz položaja obveznih skupin podatkov karte